Стручкова Елена Викторовна Воспитатель БДОУ г. Омска «Детский сад №88 комбинированного вида»

СЮЖЕТНО – РОЛЕВАЯ ИГРА

СЮЖЕТНО – РОЛЕВАЯ ИГРА «БОЛЬНИЦА»

Возрастная группа: старшая

Цель: Формирование у детей умений создавать игровые образы в сюжетноролевой игре «Больница».

Задачи:

Образовательная: Совершенствовать умение детей брать на себя роль, обозначать новую роль по ходу игры, развивать и комбинировать сюжет игры на основе разных событий.

Развивающая: Развивать умение взаимодействовать в ролях, вести диалог в соответствии со своей ролью.

Воспитательная: Воспитывать умение согласовывать игровые действия между собой, договариваться, уступать друг другу.

Планируемый результат: Ребенок умеет создавать игровые образы.

Атрибуты: Кукла, коляска, документы, медицинский полис, карта больного, направление, справка, снимки, кушетка, одежда для мед.персонала и работников скорой помощи, рентген аппарат, ширма, бинты, кубики, предметы-заместители

Ход игры

Сюрпризный момент, постановка цели. Воспитатель вносит коробку с атрибутами. Дети внимательно рассматривают.

В.: - Скажите, в какую игру можно поиграть с этими атрибутами? (*Ответы детей*) Скажите, зачем люди обращаются в больницу? Уточните, в каких случаях следует идти самому в больницу, а в каких случаях необходимо вызвать скорую помощь? (*ответы детей*)

В.: Хотели бы вы поиграть в больницу? (Дети радостно соглашаются) Тогда внимательно послушайте историю, которая произошла в одной семье и определите, что необходимо сделать в данной ситуации!

Сюжет игры: Мама повела на площадку своих детей. Папа поехал на работу. Ребятишки весело проводили время: бегали, играли в песочнице. В какой-то момент один ребенок забрался на дерево. И начал восторженно кричать:

- «Мама, посмотри, как высоко я забрался!» Мама испугалась и побежала к дереву:
- Петя, слезай, а то упадешь!
- Хорошо мамочка!- ответил Петя. Мальчик начал спускаться и вдруг оступился. В следящее мгновение он упал и начал громко кричать и плакать. Мама склонилась над мальчиком, начала осматривать и успокаивать сыночка. Мальчик не переставал плакать, он не мог пошевелить ногой, ему было очень больно и страшно

В.: - Как вы думаете, что произошло дальше?

Развитие сюжета игры. Дети развивают сюжет, предлагают варианты развития дальнейших событий.

Игровые правила. Далее воспитатель предлагает составить план игровых действий, используя картинки. Дети располагают картинки в одну сюжетную линию.

В.: -Для чего мы составили план? (чтобы знать последовательность действий)

Распределение ролей.

В.: Теперь нам необходимо распределить роли. (Дети выбирают вариант распределения ролей. Самостоятельно договариваются между собой вытягивают карточку назначает воспитатель)

- Мама
- Папа
- Сын
- Водитель (далее принимает на себя роль травматолога)
- Фельдшер (далее медсестра из перевязочной)
- Медицинский регистратор (далее рентгенолог)

Ребята, а вы меня в игру возьмёте? Кем буду я?

Обязанности.

- Что делает мама в нашей игре? (гуляет на площадке с детьми, вызывает скорую помощь, сопровождает ребенка в больнице, выполняет рекомендации врача, сообщает папе о травме)
- Где будет работать папа? Что будет делать? (предлагают варианты)

- Что входит в обязанности скорой помощи? (*принять вызов, выехать на адрес, оказать медицинскую помощь, при необходимости госпитализировать*)
- Для чего нужен медицинский регистратор? (*оформить медицинскую карту* больного и направить к специалисту, выдать талон, принимать звонки)
- Травматолог что делает? (Осматривает, отправляет на рентген, потом по снимку ставит окончательный диагноз, если необходимо направляет в перевязочную, назначает лечение)
- -Рентгенолог? (делает снимки и направляет к травматологу)

Место игры, атрибуты.

Нам нужно определить место, где будет площадка, на которой гуляла мама с детьми. А где будет находиться папина работа? Чем он будет заниматься?

Проблемная ситуация. У нас нет машины скорой помощи, песочницы и дерева. Что можно придумать? (*дети находят предметы заместители*.)

- У нас все готово для игры, начинаем!

Самостоятельная работа детей по апробации способов деятельности:

Дети начинают игру. Воспитатель наблюдает, как играют дети, и если возникают трудности, подсказывает. По желанию детей педагог может взять на себя роль.

Комбинирование сюжетов:

- Семья
- Скорая помощь
- Травмпункт

Рефлексия:

- Ребята, у нас получилось поиграть и оказать скорую медицинскую помощь пострадавшему?
- Все ли получилось так, как мы запланировали? (обращаются к плану)
- Вы справились со своей ролью?
- Какие трудности возникли? Почему?
- Как вы вышли из этой ситуации?

- Где мы можем применить полученные навыки?
- Мне очень понравилась с вами играть, каждый из вас сегодня старался справиться со своей ролью. Вы большие молодцы! Желаю вам никогда не попадать в травмпункт, а для этого, что нужно соблюдать?