

**Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное
учреждение г. Мурманска № 80**

**«Цифровая образовательная среда ПиктоМир»
(допланшетный период)**

**Воспитатель:
Райская Ирина Владимировна**

**2024
г. Мурманск**

Здравствуйте, уважаемые коллеги! Меня зовут Ирина Владимировна, я воспитатель МБДОУ г.Мурманска 80

С января 2023 года МБДОУ г. Мурманска № 80 является сетевой инновационной площадкой Федерального государственного учреждения «Федеральный научный центр научно-исследовательский институт системных исследований Российской академии наук» (ФГУ ФНЦ НИИСИ РАН) по теме «Апробация и внедрение основ алгоритмизации и программирования для дошкольников в цифровой образовательной среде ПиктоМир».

В нашем детском саду на безвозмездной основе, дети осваивают начальный опыт в цифровой образовательной среде «ПиктоМир». Что такое "ПиктоМир" - это программа, которая направлена на развитие у дошкольников алгоритмического мышления, навыков программирования и развитие технической грамотности. Занятия по "ПиктоМиру" способствуют воспитанию у детей интереса к информатике, умение преодолевать трудности, не бояться ошибок, самостоятельно находить способы решения задач, стремиться к достижению поставленных целей."ПиктоМир" включает в себя: Игровую среду, образовательную среду, цифровую среду

ПиктоМир – самая первая часть курса программирования, программа по изучению алгоритмики дошкольниками, состоящая из двух периодов: допланшетный период для детей 4-5 лет, планшетный период для детей 5-7 лет.

Первый год обучения предполагает допланшетный период. Детей на этом этапе только готовят к дальнейшему обучению в цифровой образовательной среде ПиктоМир. Воспитанники знакомятся с понятиями робот, команда, компьютер, программа, программист, учатся управлять реальным роботом Ползуном. Несколько занятий посвящено обучению детей на Тренировочной площадке робота Двунюга. Детям очень нравится превращаться в роботов Двунюгов, и Командиров. В такой игровой форме мы закрепляем с детьми пространственную ориентировку детей с помощью словесных команд «шаг вперед», «шаг назад», «повернуться налево», «повернуться направо», «поднять левую ногу», «поднять правую ногу», «опустить ногу». Но самое важное, что в этот допланшетный период дети узнают легенды виртуальных роботов (Вертуны, Двигуны, Тягуны, Ползуны), изучают команды и приказы, которые умеют выполнять эти роботы, пробуют себя в роли того или иного виртуального робота, выполняя команды на игровом поле. Каждое занятие проходит в игровой форме - малыши совершают экскурсии в клуб для начинающих программистов «Кроха Софт». Дети активны на занятиях, отмечается их интерес к деятельности.

Дети старшего возраста учатся управлять виртуальными роботами в цифровой среде ПиктоМир с помощью планшета, а так же составлять алгоритм управления виртуальными роботами.

И в заключении хотелось бы сказать, курс обучения программированию позволяет развить и закрепить у детей важнейшие навыки, такие как умение планировать и организовывать свою деятельность, а также математических способностей, абстрактного и алгоритмического мышления. Этот тип мышления подразумевает умение планировать структуру действий, разбивать сложную задачу на простые, составлять план решения задачи. Данная перспектива и стала основополагающим мотивом внедрения в работу основ алгоритмизации и программирования для дошкольников в цифровой образовательной среде «ПиктоМир».

Спасибо за внимание!